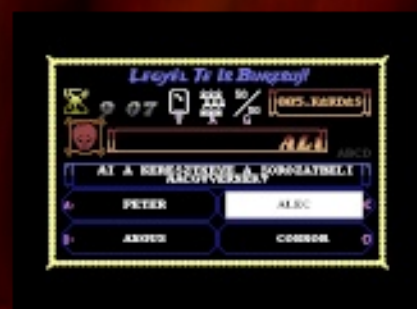


System Syndrome

LEGYÉL TE IS BURZSUJ!



MAGYAR & ENGLISH!

Only on SD2IEC!

SD2IEC

Quiz játék Commodore Plus/4-re
Quiz game for Commodore Plus/4

TARTALOMJEGYZÉK

Előszó	3. oldal
A program betöltése	4. oldal
Nyelvválasztó	5. oldal
Címkép	7. oldal
Főmenü	8. oldal
Játékmódok	9. oldal
Hangulat funkció	10. oldal
Kijelző és kezelés	12. oldal
Mentés és betöltés	15. oldal
Pihenő-mód	17. oldal

ELŐSZÓ

Üdv! Ez a játék a Legyen Ön Is Milliomos című quiz show egy változata, ami kissé többet tud a többi, hasonló programhoz képest. A játékban feltett kérdésekre 4 válaszlehetőség közül kell kiválasztani a helyeset.

A játék időre megy, melynek elfogyása a játék végét jelenti éppúgy, ahogy a helytelen válasz is.

A játékvezető az Éjjeli Vakond sorozatából ismert Jani, a virtuális démon.

Janinak saját személyisége van, ő fogja kommentálni a tippjeidet, néha pedig saját maga is fűz megjegyzést a teljesítményedhez, amennyiben sokáig tétlenkedsz.

Jani nem lesz túl segítőkész, (hogy enyhén fogalmazzak) ezért nem biztos, hogy érdemes megbízni benne, ahogy a segítségekben sem mindig. De majd rájössz magad is...

...Én pedig Verona vagyok, a System Syndrome-ból.

BETÖLTÉS

A játékot emulátorból vagy eredeti gépen egy SD2IEC eszköz segítségével lehet játszani. Nem lesz sem valódi floppy-s, sem D64 file-os változata sem! Ennek gyakorlati okai vannak, mellesleg nem azért készültek modernebb eszközök a már-már beszerezhetetlen floppy-k pótlására, hogy ne használjuk őket. Nekem sincs már sajnos se meghajtóm, se floppy-m, ami megbízhatóan működne.

Ezután a kis kitérő után lássuk a lényegét.

Emulátor használatánál:

Az LTIB_compact nevű könyvtárat a C: meghajtóra kell másolni, majd a C:\LTIB_compact\yape_sd2iec\LTIB.lnk file-al indítható az emulátor. Ezek után már csak egy RUN parancsot kell kiadni és készen is vagyunk.

```
COMMODORE BASIC V3.5 60671 BYTES FREE
READY.
DLOAD"LANGSEL"
SEARCHING FOR 0:LANGSEL
LOADING
READY.
RUN
```

SD2IEC használata:

A mellékelt "Multilanguage_SD2IEC" könyvtár tartalmát felmásoljuk egy SD kártyára, majd ezek után kiadjuk a

DLOAD"FIRSTLOAD" <Return>

parancsot. Ha betöltötte a file-t,

RUN <Return>

és indul is a játék.

Vagyis nem... Még előbb valami más...

NYELVVÁLASZTÓ:



Legyél Te Is Burzsuj!

A nyelvválasztóban választhatjuk ki, milyen nyelvű legyen a játék. Ez nem csak a program nyelvét változtatja meg, hanem a nyelvhez tartozó kérdéseket fogja betölteni a program. És persze itt is felesleges sokáig nézelődni és a zenét hallgatni. Nincs itt semmi látnivaló, ahogy mondani szokták. ;)

Amint Return gombbal kiválasztottad a kívánt nyelvet, akkor emulátor esetén ez a kép fogad: (SD2IEC esetén a turbó loader miatt csak fekete kép kis felvillanó vonalakkal.)



Várj türelemmel, a játék töltődik. Na jó, ha 20 perce nézed ezt, akkor vagy a képernyőt kellene inkább, vagy ha azt nézed 20 perce, akkor valami gond van. Ez esetben írd nekem a README-ben mellékelt e-mail címre és megpróbálunk kezdeni vele valamit...

CÍMKÉP:

Ha minden jól ment, valami ilyesmi fogad. (Kivéve, ha voltál olyan okos, és poénból angolra állítottad a játékot. Ez esetben a másik leírást vedd elő. Tudod, az angol nyelvűt. Vagy GOTO PAGE 4.)



Ha vagy olyan kedves és végigolvasod AZT a leírást, akkor elmagyarázom a játék kezelését és akár játszatsz is. Vagy olvasod tovább EZT a leírást, és kicsit részletesebben ismertetem neked a játékot. Ha végigvárod AZT a leírást, akkor elindul a demo mód, hogy kapj egy kis ízelítőt a játékmenetből. Ezt hamarabb is elő lehet csinálni, majd elmondom... bocs, TALÁN elmondom, hogyan. De ennek a készítőnek a MÁNIÁJA, hogy el kell olvasni a gyógyyszöveget!

Legyél Te Is Burzsuj!

Tehát, amennyiben sikeresen elolvastad a képernyő alján levő, tényleg nem hosszú szöveget, abból máris megtudtad, hogy itt bizony <szóköz>-t kell nyomnod. Ezzel belépsz a főmenübe:



Itt a KEZDÉS menüpont indítja a normál, 10 kérdéses játékot. (Igen, itt a NORMÁL a 10 kérdéses, nem érdekel, mi volt Vágónál!) A BETÖLTÉS menüpontban választhatod ki a mentésedet, már ha van ilyen. Mivel ezt olvasod, felteszem, még nincs, és nem az a fajta ember vagy, aki UTÓLAG olvassa el a leírást! Az utolsó a TÚLÉLŐ-MÓD. Ebben a módban addig játszatsz, amíg csak bírod. Kár, hogy amennyiben elfogytak a kérdések, a játék megy tovább a régi kérdések sorrendjének újrakeverésével. Ha kevesled a kérdéseket, mellékeltem szerkesztő programot, próbáld ki, milyen jó HOSSZÚ időtöltés kérdéseket írni dumákkal. Ezért késett a játék kiadása is.

A KEZDÉS és a BETÖLTÉS almenüiből az <ESC> billentyűvel léphetsz vissza a főmenübe. A címképre már sajna nem lehet...

NORMÁL JÁTÉK INDÍTÁSA:

A KEZDÉS almenüjében kiválaszthatod a játék nehézségét.



KEZDŐ szint: 9 percnyi idő és Jani nehezen lesz dühös, viszont könnyen megbékél. Max. 3 perc 30 másodpercet nyerhetsz körönként.

NORMÁL szint: 6 percnyi idő, Jani normál béketűrésű, lassan megbékélő típus. Max. 2 perc 20 másodpercet kapsz vissza.

BRUTÁL szint: 1 percnyi idő, Jani könnyen felhúzza magát, nehezen békél meg. Max. 1 percnyi időt nyerhetsz ha szerencséd van.

Legyél Te Is Burzsuj!

[A NORMÁL szint értékei vonatkoznak a TÚLÉLŐ-MÓD-ra is.]

Na most... Mi ez a megbékélés, meg felhúzza magát? Mondtam az elején, hogy Janinak személyisége van, ez nem vicc volt. Minden egyes alkalommal, amikor valamilyen szöveg jelenik meg a középső scroller sávban, Jani egy picit idegesebb lesz. Ez történik, ha tippelsz, ha segítséget kérsz, vagy ha Jani csak úgy beszél hozzád, illetve dehogy "beszél", bevág valami szöveget, fél perc tétlenség után, mivel kissé türelmetlen szegény. Viszont minden sikeres kör után nemcsak időt kapsz vissza, hanem Jani is... Mondjuk úgy, bevesz egy kis nyugi-tablettát. (Vagy leszarom tablettát, leszarom.) Minél nehezebb játékmódban vagy, annál kevesebbet, továbbá megint csak kevesebbet, ha sokat tippelgetsz, segítséget kérsz.

Na jó, de kit érdekel, milyen a hangulata Janinak, kérdezhetnéd. Elsősorban téged. :) Janinak 3féle hangulata van. Az elsővel kezd, az a legnyugisabb.



Jani normális



Jani morcos



Jani dühös

A morcos hangulatnál (2. fázis) már kicsit durvábban felel a tippelésre, míg ha dühös (3. fázis), akkor nem felel a tippekre, nincs többé segítséged, és az idő is gyorsabban pörög, mivel szegény homokóra így jár:



A változások nem véglegesek, jó válaszokkal helyrehozható a helyzet. Kivéve, ha GAME OVER van, na akkor már nem. Na de nézzük a képernyőt, mi mire való:



Legyél Te Is Burzsuj!

A KIJELEZŐ:

A homokóra:



Ameddig egyben van, addig az idő normális tempóban telik. Ha eltörik, az idő 2-szeres sebességgel múlik. Jani hangulatától függően változik.

Körök száma:

Számolja, hanyadik körnél tartasz épp. Ha minden jól megy, 999 után újra indul... Mi van, mit mondjak még róla?



Segítségék:



Na, erről mindjárt többet lehet beszélni! Ez itt a 3 segítséged. Sorban a telefonos, a közönség és a gépi felező. Amíg fehér, addig megvan, ha szürke, elhasználtad.

Mindegyiket az alatta levő betű (T,K,G) megnyomásával használhatod. Csak új játéknál kaphatóak vissza. Igen, csak. Ehhez tartozik:

Közönség válasza:

Ez a rész alapesetben szürke, mondanám, hogy nem is érdekes, de az. Amikor a közönség segítségét választod, ez a kijelző mutatja, hogy a közönség (ez esetben Jani pokolbéli haverjai) melyik válaszra mennyi szavazatot adtak le.



Mondanám, hogy megbízható, de sajnos csak 95%-osan az... Mármint körülbelül.

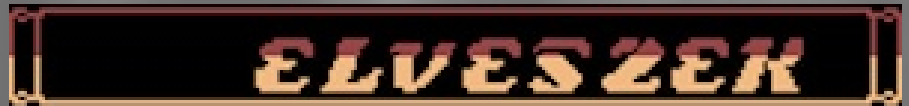
Játékidő:



Ez a legfontosabb kijelzők egyike. Ha elfogy a játékidőd, az azonnali GAME OVER. Amikor már kevesebb, mint 20 másodperc van, villogni fog, és a zene is megváltozik. Továbbá külön idő van a Pause-módra is, ami szintén itt kerül kijelzésre, de erről később.

Scroll-bár:

Itt jelenik meg minden üzenet, Jani kommentárjai, a Pause-mód felirat, stb. (Most épp hajnali 3 van és nem tudom, hogy tényleg van-e stb. Ööö...Bocs?) A benne levő üzenetek fényreklám módon futnak jobbról balra. A játék itt kommunikál veled.



És a legfontosabb:

Kérdés-válasz panel:



A játék minden körben itt teszi fel neked a kör kérdését és itt találhatod a válaszokat is. Mindegyikre a betűjével hivatkozhatasz. Ha simán lenyomod az A,B,C, vagy D gombok valamelyikét, akkor azt tippelésnek veszi a játék. Mintha Vágónak azt mondanád, hogy "Vágó úr, engem nagyon megfogott az 'A' válasz..." és erre ugye Vágó Pista mond neked valamit, vagy megerősít, vagy eltántorít a választott válaszodtól. :) Ez a tippelés. Erre itt Jani válaszol majd neked valamit a scroll-bárban. Minden válaszhoz 5 tipp jár, és újabb 5 a morcos hangulatban. Ha nyertél, lapozz a 14. oldalra!

Legyél Te Is Burzsuj!

Hol is hagytuk abba? Ja, igen, szóval így megy ez a tippelés. Na de mi van, ha tudni véled a választ? Akkor írd be helyesírási hibáktól mentesen. :) Nem, akkor a szimpatikus, de legalábbis általad helyesnek ítélt válasz betűjelét a <Shift> billentyűvel együtt nyomd le. A tipp és a végleges válasz között a GAME OVER-en kívül az a különbség, hogy amikor tippelsz, a válaszod párszor megvillan, de amikor véglegesen nyomsz a <Shift>-el, akkor úgy is marad kijelölve. Ilyenkor Jani még tesz egy kis megjegyzést, -ne várj semmi jót- majd kiderül, sikerült-e eltalálnod a helyes választ.

Amikor igen:



Amikor nem:



Helyes válasz esetén Jani méltatlankodik egyet, talán lenyugszik egy kicsit, kapsz némi időt, és újabb kör kezdődik. Ha elbuktál, GAME OVER és vár a pokol...

Normál játéknál 10 körig tart ez, Túlélő-módban kicsit más a helyzet, de ezt már említettem. Ja, igen, a játéknak vannak befejezései. Igen, többes szám. Majd keresd meg őket. A befejezésekből, ha már unod őket, az <ESC> gombbal bármikor kiléphetsz és visszatérsz a címképernyőre. Vagy a túlvilágra...

Ja és még valami... Ha Jani énekel, menekülj! Az nem egy dal...

Hacsak nem mented meg/el magad? :)

MENTÉS ÉS BETÖLTÉS:

Játék közben bármikor lehet játékállást menteni, (Segítségek közben vagy végleges válasz megadása után a következő körig nem.) ehhez az <S> billentyűt kell lenyomnod. Ekkor megáll a játék és megjelenik egy kis ablak, ilyen:



Az ablakon belül a <FEL>, <LE> gombokkal választható a mentési hely és a <RETURN> gombbal véglegesíthető. Ezek után be kell írni egy nevet a mentésnek:



(Az ablak alján ki van írva, hány mentés használható még az adott játékban.) Lehetséges a magyar ékezetes billentyűzet használata is:

Á = <SHIFT> + <A>

É = <SHIFT> + <E>

Í = <SHIFT> + <I>

Ó = <SHIFT> + <O>

Ö = <SHIFT> + <T>

Ő = <SHIFT> + <W>

Ü = <SHIFT> + <R>

Ű = <SHIFT> + <Q>

Ú = <SHIFT> + <U>

Legyél Te Is Burzsuj!

Ha megvagy a névvel, <RETURN> és a játék menti a jelenlegi állást.



Ezek után az ablak eltűnik és a játék folytatódik.

Muszály beszélnem ezzel kapcsolatban arról, hogy ez az ablak **NEM** pihenő-mód! Erről Janinak is ez a véleménye, így akár a mentési hely kiválasztásánál, akár a mentési név megadásánál úgy gondold, hogy jó lesz ez egy kis pihizésre, gondolkodásra, inkább ne csináld!

Ha mégis túl sokat várakoznaál ebben az ablakban anélkül, hogy kiválasztanád a mentési helyet, vagy gépelnéd be a nevét, akkor Jani tesz róla, hogy elvegye ettől a kedvedet! Hogyan? Majd megtudod!

A mentett állásokat a főmenü **BETÖLTÉS** menüpontjában tudod vissza tölteni. A kezelés szintén a <FEL>, <LE>, <RETURN> billentyűkkel történik. Hidd el, **MINDEN** el lesz mentve!



Nincs már sok hátra, még a Pihenő-módról szólnék egy pár szót a következő oldalon.

PIHENŐ-MÓD:

A játék közben, ha valami fontos dolog történik, mondjuk jött a postás, a havi baj, a rendőrség, a bevándorlások vagy csak a cifra fosás, lehetőség van megállítani a játékot. Erre szolgál a pihenő-mód, amit játék közben a <P> billentyűvel kapcsolhatsz ki-be. Ezt két dolog jelzi számodra. Egyrészt a homokóra ikon változása, másrészt a felirat is:



Erre a módra külön 5 perc áll rendelkezésre. Nem töltődik újra körönként, a fel nem használt idő viszont a teljes játék alatt el lesz tárolva és bármikor használható. Ilyenkor az óra a játékidő helyett a pihenő-módból még felhasználható időt mutatja. Ha elfogy a pihenő idő, akkor a játék kilép a pihenő-módból és a normál játékmenet folytatódik tovább. A pihenő idő ki-be kapcsolása vagy a pihenő idő elfogyása nem jár szankciókkal és nincs hatással Jani hangulatára sem.

És még valami: Játék vagy demó mód közben bármikor visszatérhetsz a címképre az <ESC> billentyűvel, bár ez a játék feladását jelenti!

Ezzel véget is ért ez a kis kézikönyv, remélem, nem hagytam ki semmit. (Amúgy szinte biztos...) A játékhoz jó szórakozást kívánok Janinak, neked pedig, hogy túlélj valahogy...

Viszlát a következő játékban: Verona

LEGYÉL TE IS BURZSUJ!

...Egy elátkozott játék. Az író ismeretlen, az eredete homályba vész.

Aki játszani mer vele, sokat kockáztat. Ez nem egy egyszerű játék, ez maga a kódokba zárt átok!

Itt a vereség néha több, mint egy egyszerű GAME OVER. De csak rajtad áll, mi lesz a vége... Legalább is még így gondold.

Csak nehogy csalódj!

Kezdj hát bele és lássuk, hogy végződik a "játék"...

System
Syndrome



(C) 2019